

Aplicatie pentru obiecte pierdute in

Academia Tehnica Militara ’’Ferdinand I’’

Grupa: C112-B

Dima Ionut-Dan

Buliga Antonio Luciano

Cuprins

[Capitolul I : Introducere 3](#_Toc130200768)

[1.1 Scopul proiectului 3](#_Toc130200769)

[1.2 Lista definițiilor 3](#_Toc130200770)

[1.3 Modificări 3](#_Toc130200771)

[1.4 Structura DCS 4](#_Toc130200772)

[Capitolul II: Descrierea generală a produsului software 4](#_Toc130200773)

[2.1. Descrierea produsului software 4](#_Toc130200774)

[2.2 Detalierea platformei HW/SW 5](#_Toc130200775)

[2.3 Constrângeri 5](#_Toc130200776)

[Capitolul III: Detalierea cerințelor specifice 6](#_Toc130200777)

[3.1 Cerințele funcționale 6](#_Toc130200778)

[3.2 Cerințele ne-funcționale 6](#_Toc130200779)

# Capitolul I : Introducere

## 1.1 Scopul proiectului

Scopul proiectului este de a facilitia comunicatia intre studenti in cazul pierderii sau gasirii unui obiect. Aplicatia ofera posibilitatea studentilor să anunțe obiecte pierdute și să vadă anunțurile de obiecte pierdute. De asemenea, aplicația ar trebui să permită studenților să marcheze obiectele ca fiind recuperate, ceea ce ar declanșa o actualizare a anunțului pentru a reflecta această informație și a muta anunțul într-o categorie separată de obiecte recuperate.

Scopul general al aplicației este de a ajuta la găsirea și recuperarea obiectelor pierdute de către studenți, prin furnizarea unei platforme centrale pentru raportarea și gestionarea acestor obiecte.

## 1.2 Lista definițiilor

|  |  |
| --- | --- |
| DCS | Document cu cerințe software |
| HW | Hardware |
| SW | Software |

## 1.3 Modificări

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numărul modificării** | **Data** | **Observații** |
| 1 | 14.03.2023 | Varianta inițială a proiectului |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 1.4 Structura DCS

În conținutul DCS se va prezenta descrierea generala a produsului software si se vor detalia cerințele specifice . În aceasta se vor menționa funcționalitățile produsului software, cerințele hardware minime pentru rularea produsului software, constrângerile pentru ca aplicația sa poate fi rulata. Acestea vor fi prezentate în capitolul 2.

În capitolul 3 se vor specifica cerințele funcționale si ne-funcționale.

# Capitolul II: Descrierea generală a produsului software

## 2.1. Descrierea produsului software

Aplicatia faciliteaza comunicarea intre studenti in cazul pierderii sau gasirii unui obiect. Ea poate avea urmatoare caracteristici:

* Utilizatorii trebuie să se înregistreze pe baza adresei de e-mail institutionala si a unei parole create si care se conforma constrangerilor.

* Dupa conectarea utilizatorilor, aplicatia ofera posibilitatea de a arată toate anunțurile de obiecte pierdute. Anunțurile ar fi afișate în ordine cronologică, cu cele mai recente în partea de sus. Utilizatorii ar putea căuta anunțuri prin introducerea unor cuvinte cheie într-un câmp de căutare.
* Posibilitatea de adăugare a anunțurilor - aceasta ar permite utilizatorilor să introducă informații despre obiectul pierdut, cum ar fi locul în care a fost pierdut, descrierea obiectului și orice alte informații relevante.
* Posibilitatea de gestionare a anunțurilor - utilizatorii ar putea vedea anunțurile pe care le-au postat și să le modifice sau să le șteargă.
* Funcție de marcare a obiectelor pierdute ca fiind recuperate - în cazul în care un utilizator găsește obiectul pierdut și îl recuperează, ar exista o funcție pentru a marca obiectul ca fiind recuperat. Acest lucru va muta anunțul într-o categorie separată pentru a indica faptul că problema a fost rezolvată.

## 2.2 Detalierea platformei HW/SW

Cerințe minime pentru ca aplicația sa poată fi rulata:

* Sistem de operare: Windows 7 sau mai recent;
* Procesor: i3 – 2350M (AMD A8 6410) sau mai recent;
* Memorie: 2 GB RAM;
* Spațiu de stocare: 5 GB disponibil.

## 2.3 Constrângeri

Produsul software are următoarele constrângeri:

* Numele de utilizator trebuie sa fie adresa de email institutionala.
* Parola nu trebuie sa fie mai mare de 16 caractere .
* Interfața cu utilizatorul trebuie să fie ușor de utilizat, intuitivă și accesibilă.
* Aplicația trebuie să poată stoca informații despre obiectele pierdute și găsite, precum și informații despre utilizatori. De asemenea, este important ca datele să fie actualizate și gestionate corespunzător.
* Utilizatorul isi poate sterge doar anuntul sau, pe cand el poate marca anuntul său, sau anuntul altui utilizator.

# Capitolul III: Detalierea cerințelor specifice

## 3.1 Cerințele funcționale

* Înregistrarea și autentificarea utilizatorilor: studenții pot crea un cont utilizând adresa lor de email instituțională și să se poată autentifica în aplicație.
* Anunțarea unui obiect pierdut: studenții ar trebui să poată introduce informații despre obiectul pierdut, cum ar fi locația aproximativă și descrierea obiectului, precum și să atașeze o fotografie a acestuia, dacă este disponibilă.
* Vizualizarea anunțurilor de obiecte pierdute: studenții ar trebui să poată vizualiza toate anunțurile de obiecte pierdute care au fost postate în aplicație, filtrate după locație, data postării sau tipul obiectului.
* Marcarea unui obiect pierdut ca recuperat: dacă un student găsește obiectul pierdut, ar trebui să poată marca obiectul ca fiind recuperat în aplicație.
* Categorizarea anunțurilor de obiecte pierdute: anunțurile ar trebui să fie împărțite în două categorii: "pierdut" și "rezolvat". Anunțurile care sunt marcate ca "rezolvate" ar trebui să fie mutare într-o secțiune separată, astfel încât să nu fie confundate cu obiectele pierdute încă nedescoperite.

## 3.2 Cerințele ne-funcționale

* Utilizatorul poate interactiona cu aplicatia prin intermediul unei interfete grafice.
* Conturile sunt stocate intr-o baza de date.
* Obiecte pierdute sunt stocate intr-o baza de date cu tot cu informatii relevante despre ele.
* Anunturile vor fi afisate in ordine, incepand de la cele mai recente.